**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará**

**Campus Maracanaú**

**Coordenadoria de Computação**

**Curso de Bacharelado em Ciência da Computação**

**Disciplina: Programação Orientada a Objetos**

**Professor: Igor Rafael Silva Valente**

# ATIVIDADE

**Assunto:**

Pacotes.

**Orientações:**

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

**Regras de criação dos programas:**

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadePacotes**. As classes devem possuir os nomes informados no texto. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

**Nome completo: Francisco Aldenor Silva Neto**

1. O que é um pacote na linguagem Java? Qual sua utilidade?

Pacote é uma maneira na programação orientada a objeto de organizar e reaproveitar os códigos de um projeto, dando assim ao programador a possibilidade de criar classes com o mesmo nome desde que esses arquivos estejam em diretórios diferentes(pacotes)

1. Em quais situações o uso do *import* é necessário? Explique.

O import se faz necessário quando queremos usar uma classe que não pertence ao pacote atual ou que não se encontre no diretório raiz do Java.

1. Crie um código-fonte na linguagem Java com as seguintes especificações:
   1. Crie quatro classes (Pessoa.java, PessoaDAO.java CtrlPessoa.java e CadPessoa.java), sendo as duas primeiras pertencentes ao pacote *model*, a terceira ao pacote *controller* e a última ao pacote *view*.
   2. Na classe CadPessoa.java, utilize a classe Scanner ou JOptionPane para solicitar um nome ao usuário. Em seguida, crie uma instância da classe CtrlPessoa.java e acione o método salvar(Pessoa p). Para tanto, realize a importação desta classe.
   3. O método salvar(Pessoa p) da classe CtrlPessoa.java deve inicialmente verificar se o nome da pessoa é diferente de nulo e vazio. Se o nome for nulo ou vazio, deve lançar uma exception indicando que não é possível salvar uma pessoa com nome nulo ou vazio. Caso o nome não seja nulo ou vazio, deve acionar a classe PessoaDAO.java, que também deve possuir um método salvar(Pessoa p). Para tanto, realize a importação desta classe.
   4. Por fim, na classe PessoaDAO.java, salve o nome desta pessoa em um arquivo de texto. Por que não foi necessário usar o import da classe Pessoa neste caso? Obs: você pode usar as classes da linguagem Java que dão suporte à escrita de arquivos.

Não foi necessário pois a classe Pessoa está no mesmo pacote que a classe PessoaDAO que no caso é o pacote model.

Boa sorte!

Prof. Igor.